

ANDREAS HENRIKSEN

Markaplassen 124B, 7054 Ranheim
98 89 17 69 | andreas@phenriksen.no
31 Mai 1997

<https://henriksen.design> | <https://www.linkedin.com/in/andreas-presthus-henriksen/>

Utdanning

IT-Universitetet i København | Master of Science (MSc) i Informasjonsteknologi, Digital Design og Interaktive Teknologier | August 2023 – Juni 2025

- Anvendte avanserte bruker- og interaksjonsdesignmetodologier, inkludert brukerundersøkelser, prototyping og estetiske designprinsipper for digitale produkter.
- Utforsket design-drevet innovasjon, stakeholder-engagement og forretningsmodellutvikling for konseptualisering av digitale produkter og tjenester i samarbeid med industripartnere.
- Opparbeidet praktisk kompetanse i utvikling av mobilapplikasjoner med React Native og interaktive datavisualiseringer med D3.js.
- Studerte etiske rammeverk for ansvarlig innovasjon, utførte verdianalyser og undersøkte prinsipper for menneske-AI-interaksjon for fremvoksende teknologier.
- Utviklet kunnskap om eksperimentelle designmetodologier for multisensorprototyper innen tingenes internett (IoT)-kontekster, ved bruk av JavaScript for nettverksbasert enhetsinteraksjon.

Universitetet i Bergen | Bachelor of Arts (BA) i Digital Kultur | August 2020 – Juni 2023

- Utviklet grunnleggende ferdigheter innen webutvikling, inkludert HTML, CSS, server-side programmering og databaseintegrasjon, samt prinsipper for informasjonsarkitektur og responsivt design.
- Opparbeidet praktisk erfaring med interaksjonsdesignmetodologier, inkludert lav- og høyoppløselige prototyper med Figma.
- Utførte kritisk analyse av digital teknologis samfunnsmessige og kulturelle implikasjoner, og undersøkte hvordan teknologiske affordanser former menneskelige interaksjonsmønstre.
- Utforsket ulike digitale kulturuttrykk, inkludert elektronisk litteratur, digital kunst og dataspill, gjennom analytiske og teoretiske rammeverk.
- Studerte sentrale konsepter innen informasjonssystemer, menneske-maskin-interaksjon, databeskyttelse (GDPR) og IKT-sikkerhet.

Verktøy

- Figma
- Affinity Photo
- Affinity Designer
- Davinci Resolve
- Github

Teknologier

- HTML
- CSS
- Tailwind CSS
- JavaScript
- TypeScript
- React
- React Native
- Astro
- MySQL

Erfaring

Lærerassistent | IT-Universitetet i København | Januar 2024 – Juni 2025

- Veiledet studenter i programmering av mobilapplikasjoner og brukervennlig design.
- Hjalp studenter med å analysere digitale medier og utvikle analytiske og kommunikative ferdigheter.

Barleder & Bartender | Hulen Bergen | August 2022 – Juli 2023

- Ledet den daglige driften av baren, inkludert veiledning og opplæring av frivillige ansatte.
- Sikret effektiv service og en positiv opplevelse for alle gjester.

Butikkmedarbeider | Biltema | Juni 2022 – August 2022

- Assisterte kunder med produktspørsmål og bidro med lagerstyring og varepåfylling.

Lagerarbeider | Tine (Manpower) | Mai 2018 – August 2020

- Hovedarbeidsoppgave innebar effektiv plukking og pakking av ordre.

Lagerarbeider | Bring (Adecco) | Juni 2017 – Juli 2017

- Håndterte lossing og lasting av lastebiler, samt sortering av pakker for distribusjon.

Annet

Utdanning

- Trondheimsfjord Folkehøgskole | August 2016 – Mai 2017
- Charlottenlund Videregående Skole | August 2013 – Juni 2016

Sertifikat

- Førerkort | Klasse B
- Truckførerbevis | Klasse T1

Kurs

- Ansvarlig Vertskap | Bergen Kommune
- Vekterkurs | Trinn 1, 2, og 3

Priser

- New Media Writing Prize | Student Category Shortlist 2022